

CARNET DE BORD

- Indice n° 1 :
- Indice n° 2 :
- Indice n° 3 :
- Indice n° 4 :
- Indice n° 5 :
- Indice n° 6 :
- Indice n° 7 :
- Indice n° 8 :
- Indice n° 9 :
- Indice n° 10 :
- Indice n° 11 :
- Indice n° 12 :

MOT MYSTERE :

Remets les lettres dans l'ordre et découvre «Quelle est la meilleure machine à remonter le temps qui existe au monde ?»

REPONSES :

« Mes parents me disent toujours qu'il faut que je découvre mon imagination. Par exemple, lors de ton parcours dans le temps, pour chaque période tu as pu imaginer la vie quotidienne des enfants. »

1-opidum : 2-ovipare : 3-pèlerinage : 4-amphibiens : 5-éléments : 6-temple : 7-archéologie : 8-hydrologie : 9-sous-terrain : 10-banalités : 11-négociants : 12-reliques.

Ce sentier d'interprétation t'est proposé par :

La Communauté de communes Cœur Pays de Retz

Parc d'Activités du Pont Béranger
11 rue Jean-François Champollion
44680 Saint-Hilaire-de-Chaléons
02 40 02 62 92
accueil@coeurpaysderetz.fr
www.coeurpaysderetz.fr

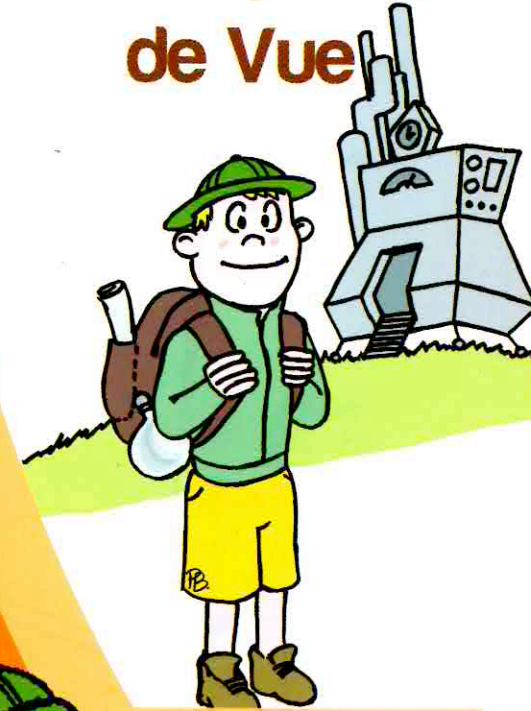
Plan d'accès :



Conception et réalisation : Gwendoline Chantreau
Illustrations : Pierrick Barreau

Sentier d'interprétation du patrimoine
Commune de Vue

Patrimoine à tous points de Vue



Suis les aventures
d'olivier!



« Bonjour, je m'appelle **Olivier**. Je vis avec ma famille à Vue, commune d'environ 1400 habitants. Je te propose de découvrir l'histoire de ma commune grâce à **une machine à remonter le temps** retrouvée dans le grenier de mon grand-père. Je vais la faire fonctionner pour me rendre à différentes périodes de l'histoire de ce territoire. Viens avec moi !

As-tu prévu de l'eau et des chaussures adéquates ? Il faudra faire très attention à ne rien laisser derrière toi pour ne pas changer le cours du temps. Tu déposeras tes papiers dans une poubelle à notre retour.

Si tu es prêt. C'est parti ! **Quatre. Trois. Deux. Un. En avant, marche...** »



Légende :
 — sentier d'interprétation
 1 bornes

Départ : Place Ste Anne
 Durée : 2H30
 Longueur : 9,5 km

« Je te souhaite un bon voyage au cœur du pays de Retz et surtout, ne te perds pas. Où suis-je sur cette carte ? »

« Sur cette **carte**, tu découvres les 12 arrêts de la machine à remonter le temps. A chaque point, tu trouveras une borne présentant l'histoire du monument ou du site.

- | | |
|--------------------------------|----------------------------------|
| 1- Le murus gallicus | 7- Le cimetière mérovingien |
| 2- La cigogne blanche | 8- Le Tenu |
| 3- La fontaine Ste Anne | 9- Le château de la Blanchardais |
| 4- Le marais | 10- Les communs |
| 5- L'écosystème | 11- Les hôtels particuliers |
| 6- La croix du vieux cimetière | 12- L'église Ste Anne |

« Un **mot mystère** est à découvrir tout du long de ton voyage. A chaque arrêt de la machine à remonter le temps, tu auras un jeu à élucider. Retiens la lettre qui se trouve dans l'encadré vert et notes-la sur ton carnet de bord au dos de ce dépliant. »

